

Операционные системы

Примеры взаимoisключений

Олег Французов
2017

Производители и потребители

- K процессов, производящих данные
- L процессов, обрабатывающих данные
- Буфер на N порций данных

Производители и потребители

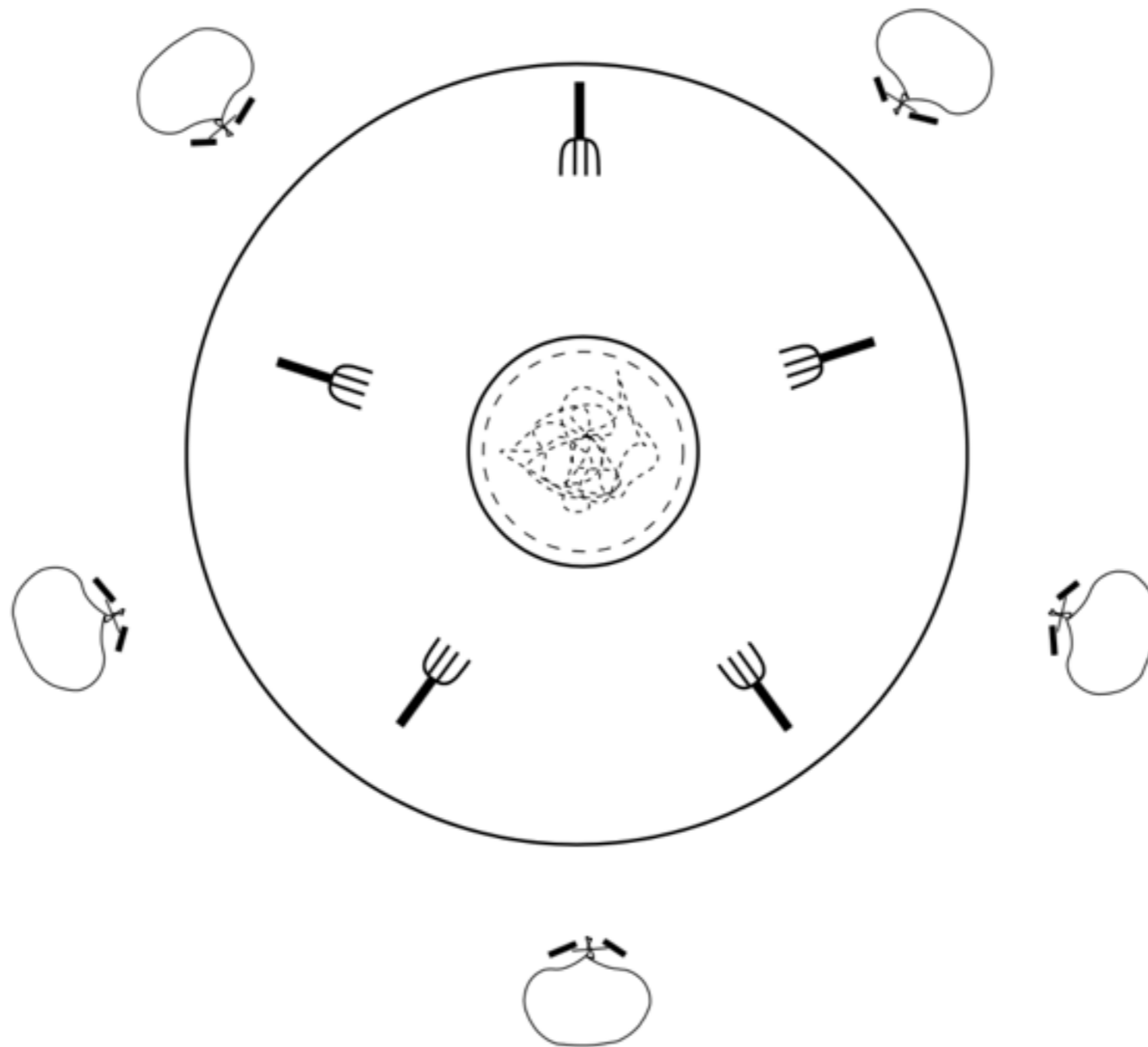
- Взаимное исключение доступов к буферу
- Буфер пуст, блокировать потребителей
- Буфер полон, блокировать производителей

Производители и потребители

```
void producer() {  
    /* ... ПОДГОТОВИТЬ  
        данные ...  
    */  
    down(empty);  
    lock(m);  
    put_data();  
    unlock(m);  
    up(full);  
}
```

```
void consumer() {  
    down(full);  
    lock(m);  
    get_data();  
    unlock(m);  
    up(empty);  
    /* ... обработать  
        данные ...  
    */  
}
```

Обедающие философы



Тупик (deadlock)

- Все участвующие процессы заблокировались в ожидании друг друга

Более простой пример

```
lock(m1);  
lock(m2);
```

```
lock(m2);  
lock(m1);
```

Пример без мьютексов

```
char buf[100];
int rc;
int fd[2];
pipe(fd);
if(fork()==0) {
    dup2(fd[1], 1);
    close(fd[1]);
    close(fd[0]);
    execlp("ls", "ls", NULL);
    perror("ls");
    exit(1);
}
close(fd[1]);
wait(NULL);
while((rc = read(fd[0], buf, sizeof(buf)))>0) {
    /* ... */
}
```


Обедающие философы

```
int left(int n) { return (n - 1 + 5) % 5; }  
int right(int n) { return (n + 1) % 5; }
```

Обедающие философы

```
void philosopher(int n) {  
    for(;;) {  
        think();  
        lock(forks[n]);          /* ! */  
        lock(forks[right(n)]);  
        eat();  
        unlock(forks[n]);  
        unlock(forks[right(n)]);  
    }  
}
```

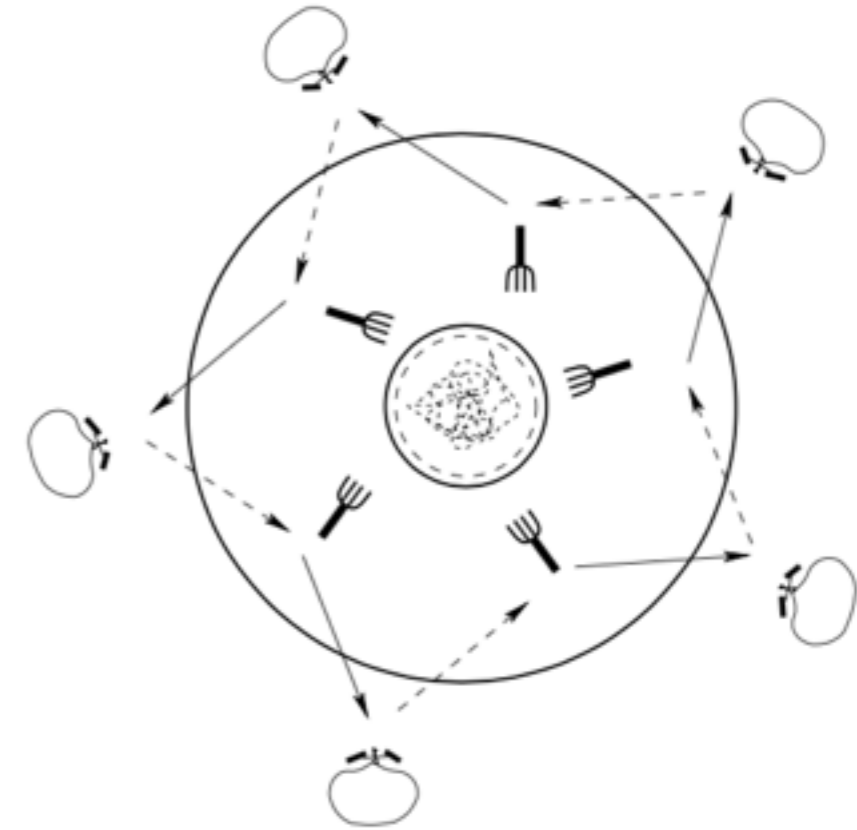
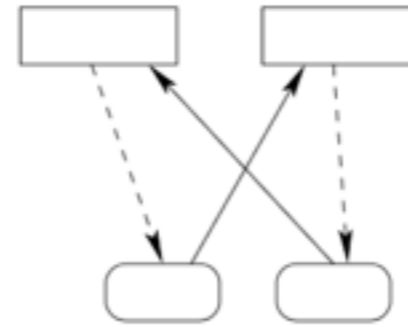
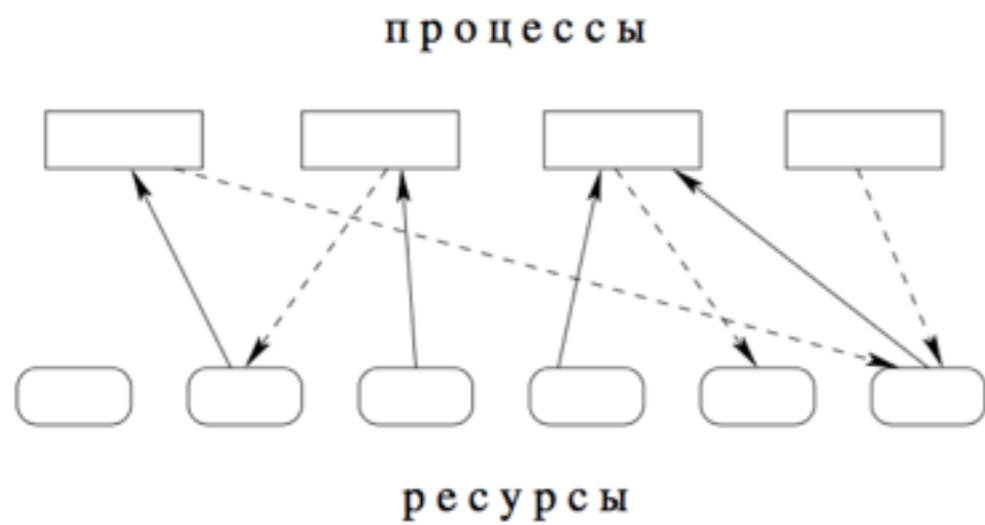
Обедающие философы

```
void philosopher(int n) {  
    for(;;) {  
        think();  
        down(sem);  
        lock(forks[n]); lock(forks[right(n)]);  
        eat();  
        unlock(forks[n]); unlock(forks[right(n)]);  
        up(sem);  
    }  
}
```

Обедающие философы

- с. 168

Граф ожидания



- Тупик ~ цикл в графе ожидания

Читатели и писатели

- Либо есть $N > 0$ читателей
- Либо ровно один писатель

Читатели и писатели

```
void writer(...) {
    lock(db_mutex);
    /* ... пишем данные в общую память ... */
    unlock(db_mutex);
}

void reader(...) {
    lock(rc_mutex);
    rc++;
    if(rc == 1) lock(db_mutex); /* первый! */
    unlock(rc_mutex);
    /* ... читаем данные из общей памяти ... */
    lock(rc_mutex);
    rc--;
    if(rc == 0) unlock(db_mutex); /* уходя, гасите свет */
    unlock(rc_mutex);
}
```

Q & A